

Sehr geehrte Lehrer*innen,

bitte beachten Sie folgende Hinweise zum Biber-der-Informatik Wettbewerb:

1. Wettbewerbszeitraum:

• Der Wettbewerb kann während der gesamten Wettbewerbszeit durchgeführt werden: 10.11. – 21.11.2025

2. Wettbewerbsserver:

Adresse: http://wettbewerb.biber.ocg.at/

Kontakt: biber@ocg.at

 Während des Wettbewerbs ist Herr Wilfried Baumann unter 0664 8867 4871 erreichbar

3. Login-Daten:

• Die Login-Daten dürfen den Schüler*innen erst unmittelbar vor dem Wettbewerb bekannt gegeben werden.

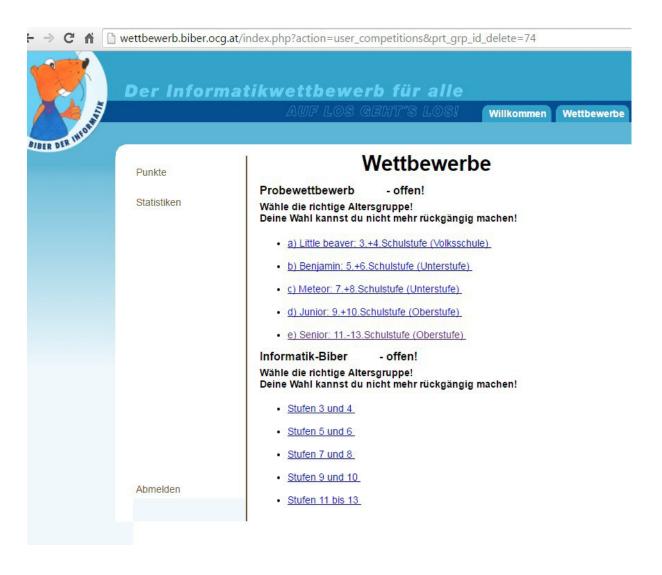
4. Probewettbewerb:

- Dient dazu, dass die Schüler*innen das System kennenlernen.
- Dauer: 10 Minuten
- Nicht verpflichtend
- Kann **mit oder ohne Anmeldung** durchgeführt werden.
- Wird der Probewettbewerb als angemeldeter Benutzerin durchgeführt, muss der eigentliche Biber-Wettbewerb **unmittelbar danach** gestartet werden.

5. Zielgruppen des Biber-Wettbewerbs:

- Little Beavers: 3. und 4. Schulstufe (Volksschule)
- Benjamin: 5. und 6. Schulstufe (Sekundarstufe I)
- Meteor: 7. und 8. Schulstufe (Sekundarstufe I)
- Junior: 9. und 10. Schulstufe (Sekundarstufe II)
- Senior: 10. 13. Schulstufe (Sekundarstufe II) **Hinweis:** Bitte achten Sie darauf, dass die Schüler*innen die **richtige Altersstufe** auswählen.





6. Einzelmodus / Teammodus:

• Wettbewerb kann **einzeln** oder **zu zweit** durchgeführt werden (z. B. bei begrenzten Computerarbeitsplätzen).

Teammodus Ablauf:

- 1. Ein Teammitglied meldet sich auf dem Wettbewerbsserver an.
- 2. Wettbewerb und Schulstufe auswählen.
- 3. Team-Partner*in angeben (Benutzername und Passwort).
- 4. Auf "ins Team!" klicken.
- 5. Wettbewerb durch Klick auf "Start" beginnen.

Einzelmodus Ablauf:

- Punkt "Team-Partner*in anmelden" entfällt.
- Wettbewerb direkt durch Klick auf "Start" beginnen.





7. Vorgehensweise für Schüler*innen:

- 1. Anmeldung auf der Hauptseite mit dem Biber-Zugang.
 - o Bei Skeleton-Benutzer*innen: persönliche Daten vervollständigen.
- 2. Menüpunkt "Wettbewerbe" auswählen.
- 3. Gewünschten Wettbewerb und Schulstufe wählen.
- 4. Einzel- oder Teammodus auswählen.
- 5. Nach Beantwortung der Fragen auf "Wettbewerb beenden" klicken.

8. Ergebnisse:

• Ergebnisse und richtige Antworten werden voraussichtlich **eine Woche nach dem Wettbewerb** bekanntgegeben.

Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen

das Biber-der-Informatik Team