1. Registrierung der Schulkoordinator*innen und der Schule

Um am Wettbewerb teilzunehmen, muss jede Schule eine Schulkoordinatorin bzw. ein Schulkoordinator* benennen. Diese Person registriert sich sowie die Schule im Wettbewerbssystem unter: http://wettbewerb.biber.ocg.at/admin/. Es können auch mehrere Koordinator*innen registriert werden, welche alle Zugriff auf die Wettbewerbssoftware haben.

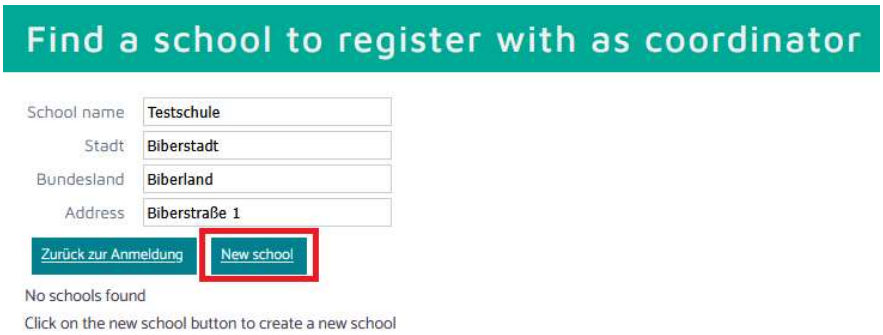
Hinweis:
Hat die Schule bereits im Vorjahr am Wettbewerb teilgenommen, entfällt eine erneute Registrierung. Die Anmeldung erfolgt mit den bestehenden Zugangsdaten. Sollten diese nicht mehr vorliegen, kann das Passwort über die Anmeldemaske zurückgesetzt werden.

Schritt-für-Schritt-Anleitung

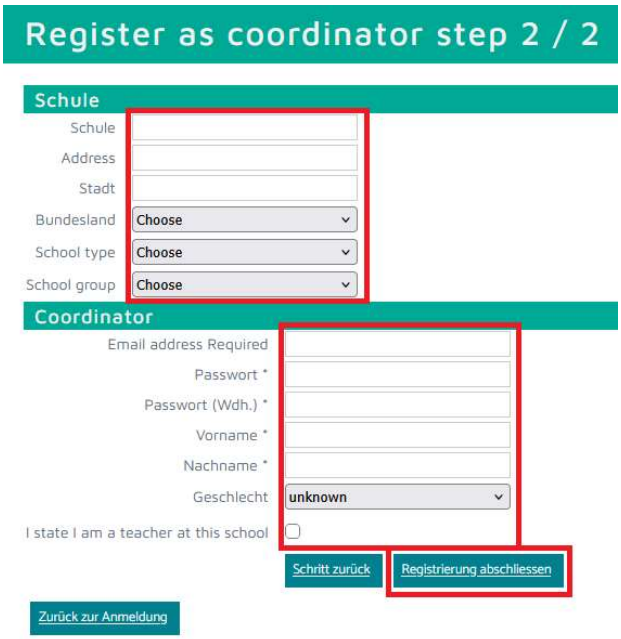
1. Auf http://wettbewerb.biber.ocg.at/admin/ dem Link **„Als Koordinator*in registrieren“** folgen.



2. Schule auswählen: Falls ihre Schule bereits im System ist, können sie sie hier auswählen. Falls ihre Schule zum ersten Mal teilnimmt, füllen sie alle Felder aus und klicken auf „New school“



3. Füllen sie das Formular mit ihren Daten aus. E-Mail, Benutzername, Passwort und Name sind Pflichtfelder. Falls die Schule zum ersten Mal teilnimmt, müssen auch noch allgemeine Schulinformationen eingegeben werden. Sobald sie fertig sind, klicken sie auf „Registrierung abschließen“



4. Sobald sie die Anmeldung abgeschlossen haben, können sie sich unter https://wettbewerb.biber.ocg.at/admin/ mit ihren Anmeldedaten anmelden.

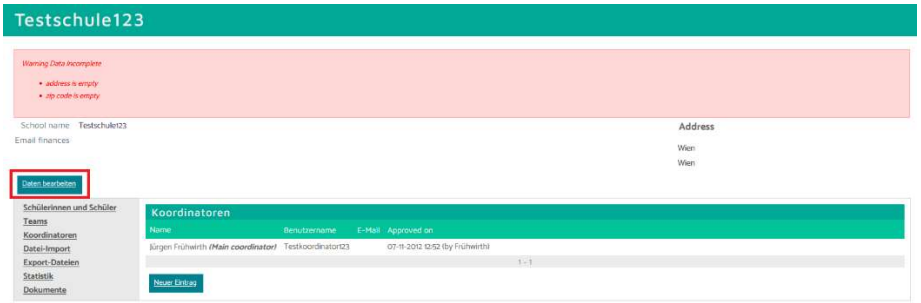
Damit sie Zugriff haben muss ihre Anfrage von geprüft werden. Falls ihre Schule bereits teilgenommen hat, wird der/die Hauptkoordinator*in per E-Mail verständigt und kann ihre Anfrage annehmen.

Falls ihre Schule zum ersten Mal teilnimmt, wird ihre Anfrage innerhalb weniger Tage von unserem Team kontrolliert und angenommen.

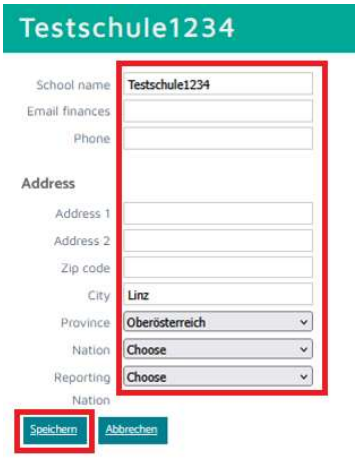
Sobald ihre Anfrage genehmigt wurde, erhalten sie eine E-Mail und können sich anmelden. Jetzt haben sie vollen Zugriff auf die Wettbewerbsseite ihrer Schule.

2. Vervollständigung der Schuldaten

1. Anmeldung im System unter http://wettbewerb.biber.ocg.at/admin/ mit Benutzername und Passwort.
2. Im linken Menü **„Daten bearbeiten“** auswählen.



3. Formular ausfüllen:

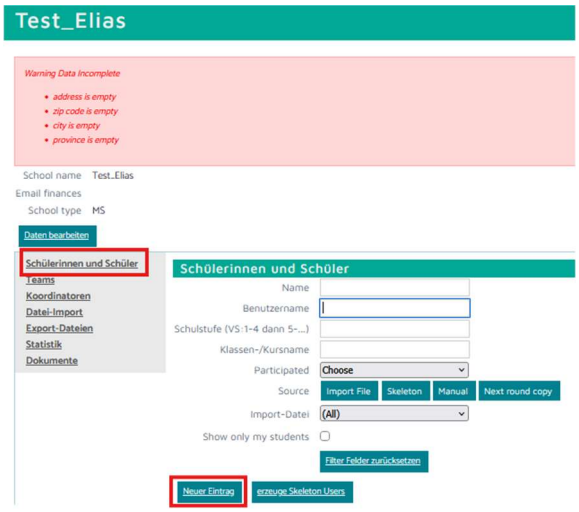


3. Registrierung der Schüler*innen

Es stehen drei Varianten zur Verfügung. Für kleine Gruppen eignet sich Variante 1, empfohlen wird Variante 3 wegen des geringsten Vorbereitungsaufwands.

Variante 1 – Einzelregistrierung über das Webinterface

- Anmeldung im System.
- Auf **„Schülerinnen und Schüler“** klicken. Hier sehen sie alle bereits angemeldeten Schüer*innen und können neue hinzufügen.
- Auf „Neuer Eintrag“ klicken.



Pflichtfelder:

Vorname, Nachname, Benutzername, Passwort, Geschlecht, Klassen-/Kursname.

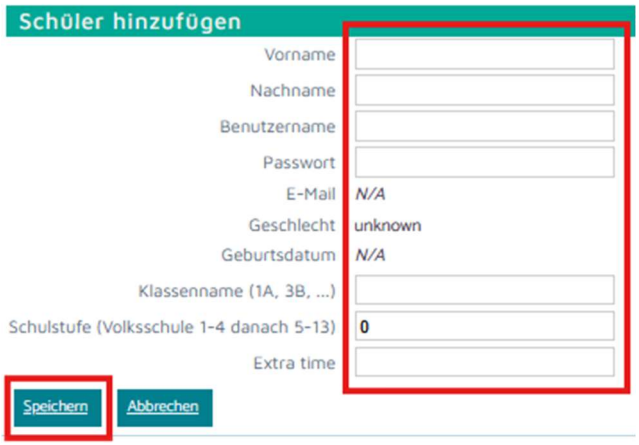
Stufe (optional):

0 oder leer: Teilnehmer*in wählt Teilwettbewerb selbst vor dem Wettbewerb

3–13: Schulstufe wird hier direkt festgelegt

Jeder Teilnehmer*in kann nur an einem Teilwettbewerb teilnehmen; andere sind gesperrt

Sobald alles ausgefüllt wurde, auf „Speicher“ klicken



Variante 2 – Hochladen mittels Excelliste/CSV-Datei

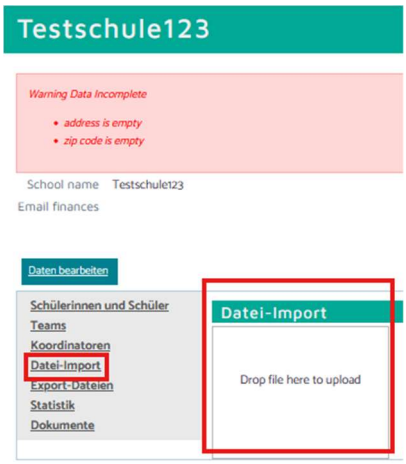
Große Mengen an Teilnehmer*innen können sie auch in Form von einer Excelliste oder CSV-Datei (CSV UTF-8) hochladen. Füllen sie dazu die Tabelle wie folgt aus, oder verwenden sie die Vorlage auf https://wettbewerb.biber.ocg.at/.

1. **Tabelle erstellen**

   Spalten in folgender Reihenfolge:

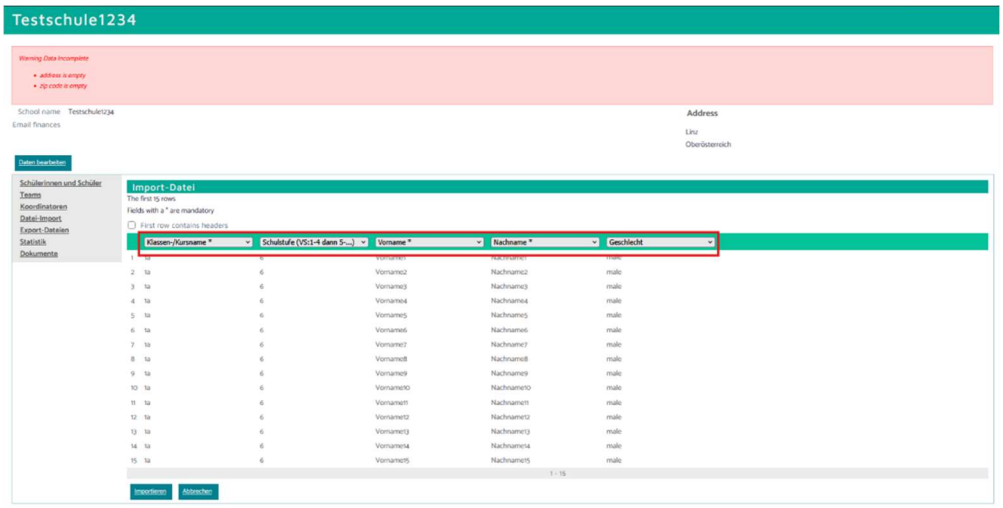
   1. Schulklasse/Kursname
   2. Schulstufe (0 = selbst wählen, 3–13 = bestimmter Wettbewerb)
   3. Vorname
   4. Nachname
   5. Geschlecht (*male*, *female, other*)

2. Auf der Website „Datei-Import“ auswählen und die Datei hochladen



3. Schüler*innen hinzufügen

Sobald sie die Datei hochladen, wird eine Vorschau angezeigt. Über jeder Spalte gibt es ein Feld, bei dem sie auswählen können, welche Information in der Spalte enthalten ist. Nur Klasse, Schulstufe Vor-Nachnamen und Geschlecht sind notwendig. Sobald sie alle Spalten richtig ausgewählt haben, klicken Sie auf „importieren“.



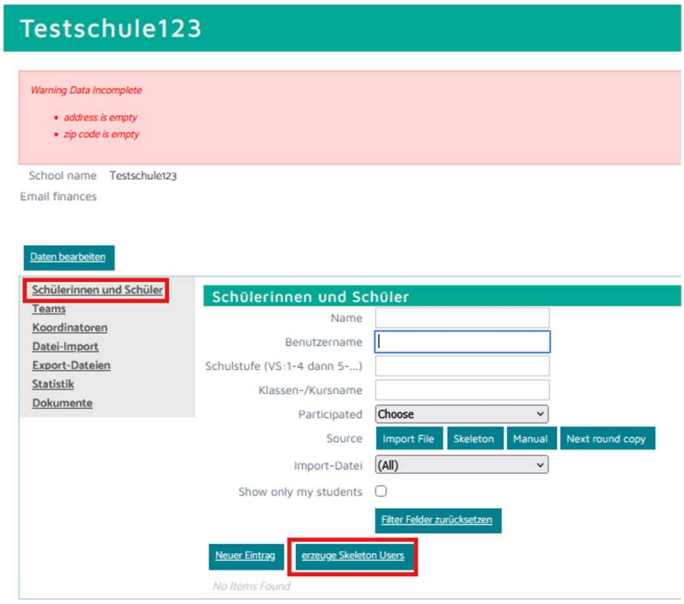
4. Daten kontrollieren

Im Schüler*innen Fenster scheinen nun alle importierten Schüler*innen auf. Kontrollieren sie die Daten zur Sicherheit noch einmal. Über den Knopf „Daten bearbeiten“ können sie auch im Nachhinein noch Änderungen an einzelnen Schüler*innen vornehmen. Es werden automatisch ein Username und ein Passwort für jede/jeden Schüler/Schülerin erstellt. Diese können unter „Export-Dateien“ gesammelt heruntergeladen werden.

Variante 3 – Erstellen von Skeleton Users

Alternativ können auch nur sogenannte „Skeleton-Users“ erstellt werden, ohne alle notwendigen Daten im Vorhinein einzugeben. Das erspart Arbeit, allerdings müssen die Schüler*innen bei der Anmeldung unmittelbar vor dem Wettbewerb die restlichen Informationen eingeben.

1. **Klicken sie auf Schüler*innen und dann auf „erzeuge neue Skeleton Users“**



2. **Ausfüllen der Daten**
    - eine beliebige Bezeichnung für die erstellten User. Diese wird für das Erstellen der Usernamen verwendet. Wir empfehlen einfach die Klasse oder Schule zu verwenden.
    - Anzahl der zu erstellende User
    - Schulstufe der Schüler*innen. Wenn sie 0 eingeben, dann werden die Schüler*innen vor dem Wettbewerb gefragt, geben sie eine Zahl zwischen 3-13 eingeben, werden alle User dieser Altersstufe zugewiesen und können nur diesen Wettbewerb durchführen.
    - Optional kann auch noch eine Klasse eigegeben werden, diese dient rein zu Organisation und hat keinerlei Einfluss auf den Wettbewerb

Wenn sie fertig sind, klicken sie auf „Anlegen“. Die User sind jetzt unter „Schüler*innen“ sichtbar und die Login-Daten unter „Export-Dateien“ verfügbar.



4. Ablauf des Wettbewerbs

Um am Wettbewerb teilzunehmen, muss sich jede*r Schüler*in mit seinen/ihren Anmeldedaten anmelden. Die Liste aller Anmeldedaten kann unter „Export-Dateien“ als CSV-Datei oder als HTML-Datei heruntergeladen werden. Wir empfehlen die Anmeldedaten auszudrucken und an die Schüler*innen beim Wettbewerb auszuteilen. Die Login-Daten dürfen den Schüler*innen erst unmittelbar vor dem Wettbewerb bekannt gegeben werden, da sonst die Schüler den Wettbewerb selbstständig starten können. Es gibt zwei Möglichkeiten am Wettbewerb teilzunehmen:

Einzelmodus Ablauf:

- Der/Die Schüler*in geht auf die Website https://wettbewerb.biber.ocg.at und klickt rechts oben auf Anmelden.
- Der/Die Schüler*in gibt die Anmeldedaten ein und klickt auf „Login“
- Nun wird der Wettbewerb angezeigt und durch klicken auf „Start“ kann der Wettbewerb begonnen werden

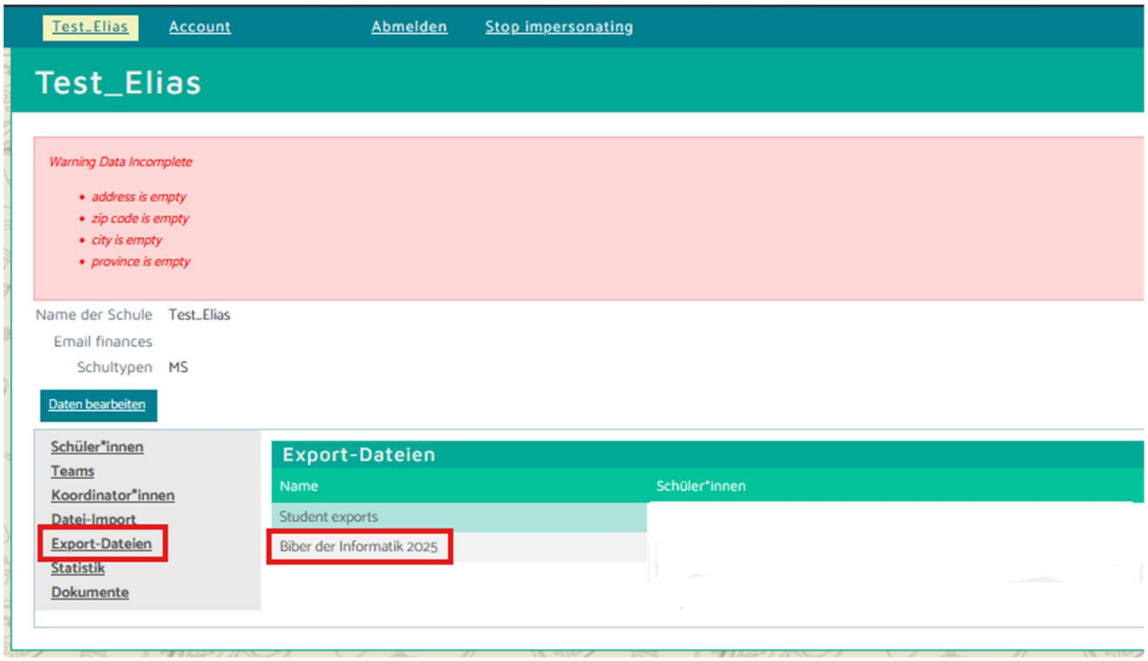
Teammodus Ablauf:

Neben dem standardmäßigen Einzelmodus

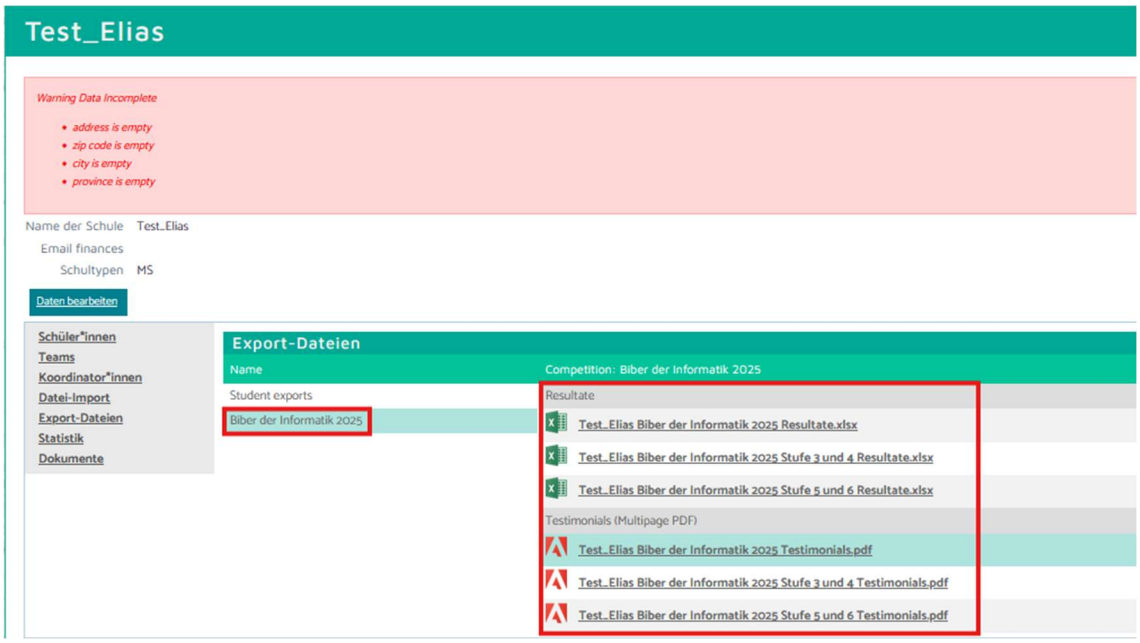
- Ein Teammitglied meldet sich auf der Website an.
- Wettbewerb und Schulstufe auswählen.
- Team-Partner*in angeben (Benutzername und Passwort).
- Auf „ins Team!“ klicken.
- Wettbewerb durch Klick auf „Start“ beginnen.

5. Ergebnisse

Spätestens 1 Woche nach Ende des Wettbewerbs werden die Ergebnisse veröffentlicht. Sobald das passiert ist, können sie die Ergebnisse der Schüler*innen herunterladen. Wählen sie dazu „**Export-Dateien**“ und dann den aktuellen Wettbewerb aus.



Hier finden sie Resultate in Form von Exceldateien sowie die Urkunden der Schüler*innen zum Download als PDF-Dateien.



Alternativ können sich die Schüler*innen auch nach Ende des Wettbewerbs noch einmal auf der Website anmelden. Dort sind die Ergebnisse und Erklärungen zu allen Aufgaben verfügbar.

Sobald die Ergebnisse verfügbar sind, werden alle Lehrpersonen per E-Mail verständigt.

6. Kontakt

Bei Fragen zur Anmeldung oder zum Wettbewerb steht das Biber-der-Informatik-Team unter biber@ocg.at zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen und allen teilnehmenden Lehrkräften und Schüler*innen viel Spaß und Erfolg!