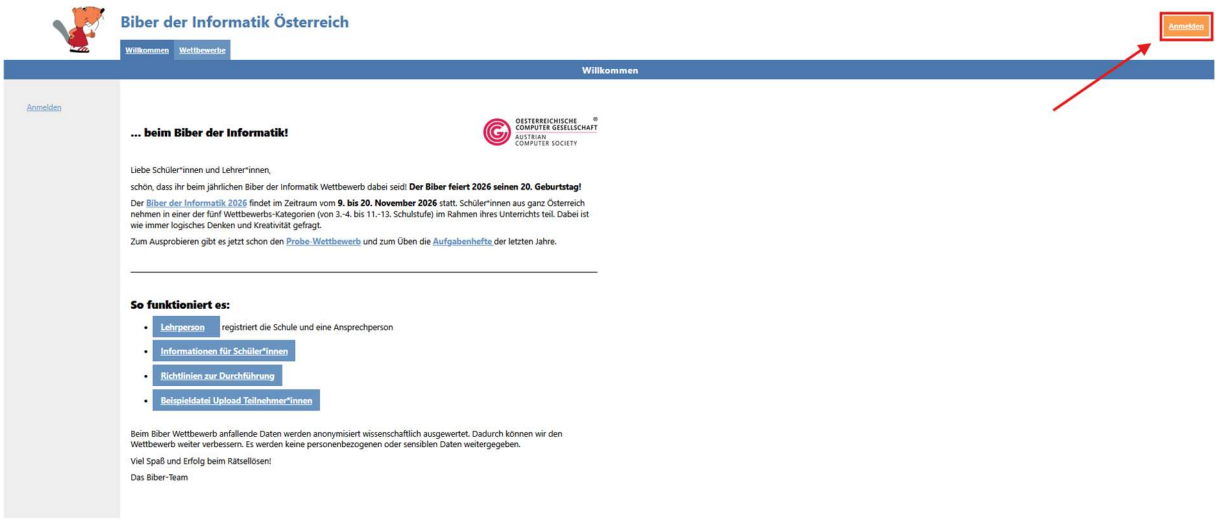
Teilnahme am Biber der Informatik

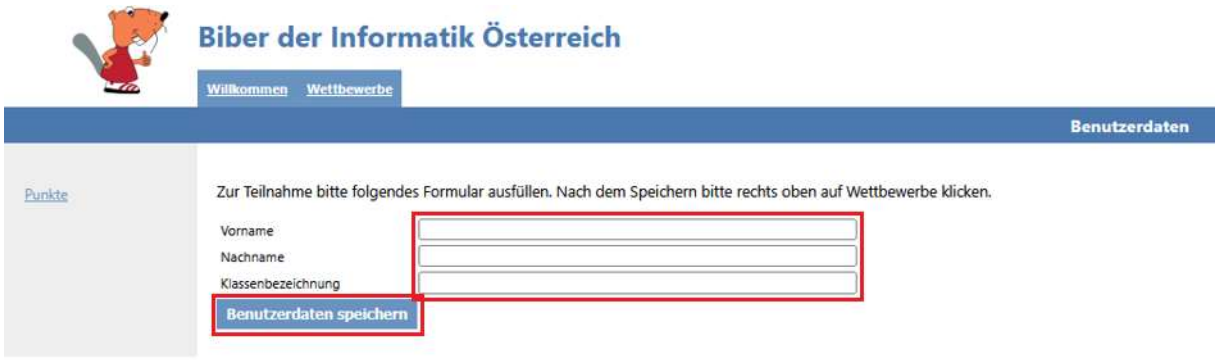
1. **Anmeldung**
   Gehe auf die Website https://wettbewerb.biber.ocg.at/ und klicke rechts oben auf **„Anmelden“**



   Melde dich mit deinem **Benutzernamen** und **Passwort** an. Diese Informationen erhältst du von deiner Lehrperson.
   Danach klicke auf **„Anmelden“**



Falls die Lehrperson die Daten noch nicht eigegeben hat, gib deinen Namen und deine Klasse ein und klicke auf Speichern

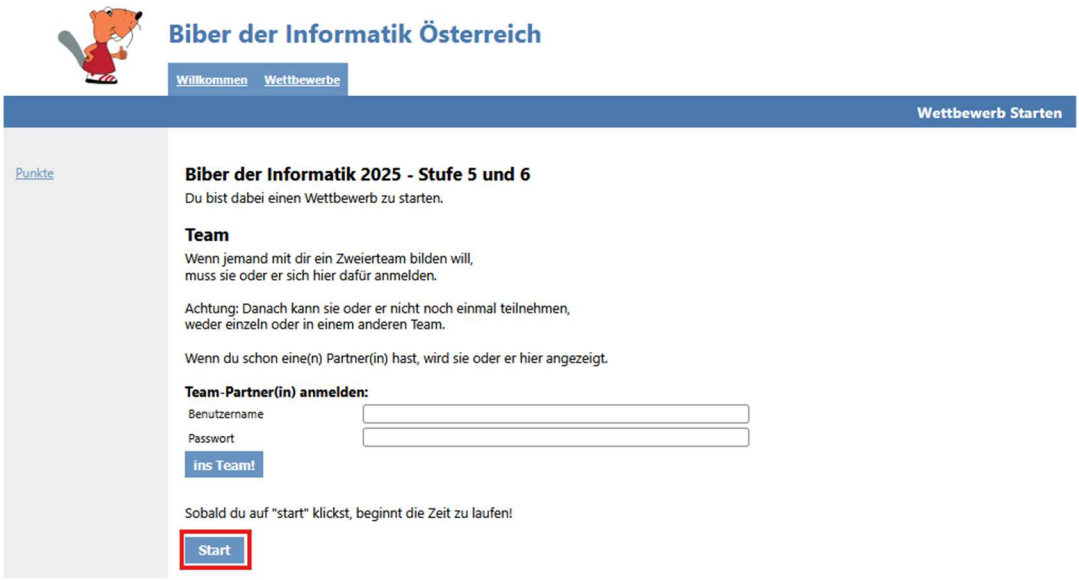


Danach klicke links oben auf „**Wettbewerbe**“ und wähle deine Schulstufe aus.
Achtung! Diese Auswahl kann nicht mehr Rückgängig gemacht werden!
Falls du nicht weißt, in welcher Schulstufe du bist, frage deine Lehrperson.

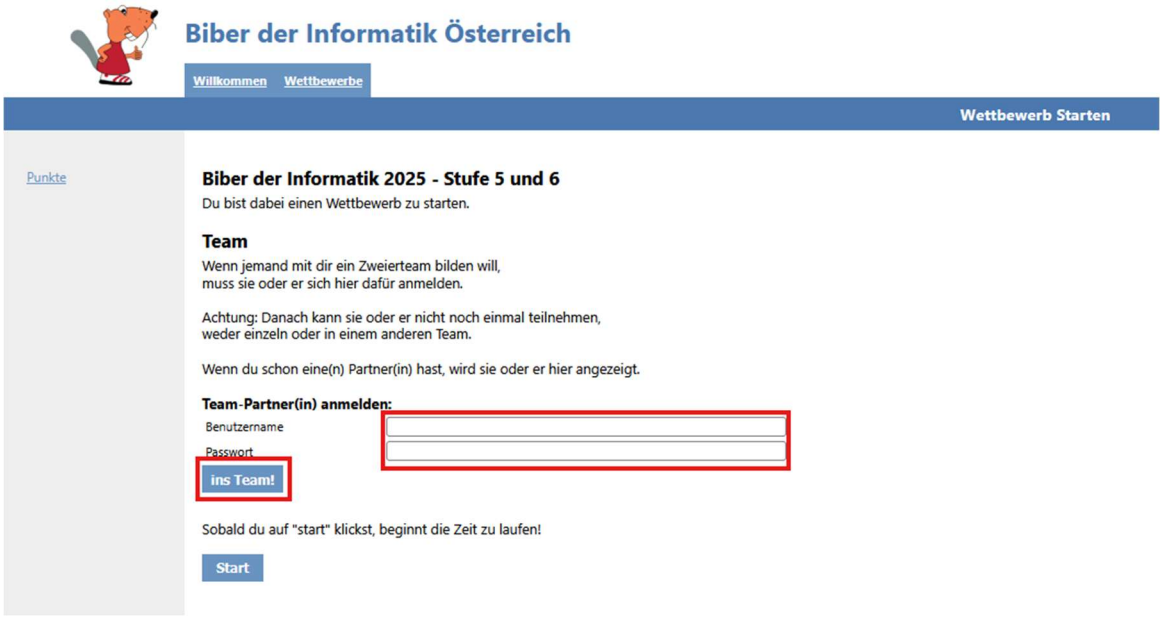


2. **Wettbewerb starten**
   Du kannst entweder allein oder als zweie Teams am Wettbewerb teilnehmen.

- Anmeldung für Einzelwettbewerb:
  Sobald du bereit bist, klicke auf „**Start**“ und der Wettbewerb startet und die Zeit beginnt zu laufen.
  Achtung! Du kannst das Starten nicht rückgängig machen. Sobald du auf „Start“ klickst, beginnt dein Versuch!

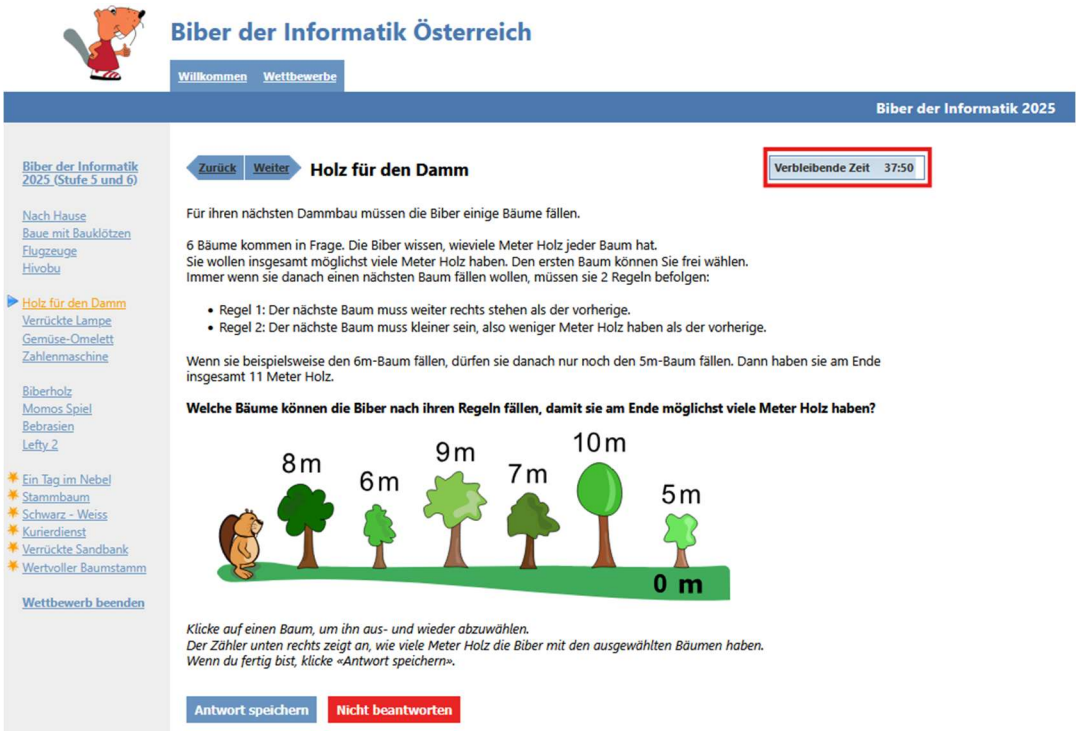


- **Teilnahme im Team**
  Falls Ihr den Wettbewerb zu zweit durchführen wollt, muss sich die zweite Person auch mit ihrem Benutzernamen und Passwort anmelden. Sobald das erledigt ist, kann der Wettbewerb durch Klicken auf „**Start**“ gestartet werden.



3. Während des Wettbewerbs

Sobald der Wettbewerb gestartet wird, erscheint die erste Frage und die Zeit beginnt zu laufen. Die Verbleibende Zeit wird links oben angezeigt. Ist sie bei 0 wird der Wettbewerb automatisch beendet.



Auf der linken Seite sieht man die Liste aller Fragen. Bereits beantwortete Fragen werden mit einer Blume gekennzeichnet. Du kannst beliebig zwischen den Fragen wechseln und aufgaben überspringen. Du kannst deine Antworten jederzeit ändern.



In der Mitte befindet sich die Frage. Lese dir die Angabe genau durch und überlege dir deine Antwort. Du darfst Stift und Papier als Unterstützung verwenden. Sobald du mit deiner Antwort zufrieden bist, klicke links unten auf „**Antwort speichern**“



Sobald du mit dem Wettbewerb fertig bist und alle Antworten noch einmal kontrolliert hast, kannst du den „**Wettbewerb beenden**“ und danach oben auf „Beenden und Ergebnisse anzeigen“





4. Punktebewertung

Der Wettbewerb besteht aus einfachen, mittleren und schweren Aufgaben, die jeweils unterschiedlich viele Plus und Minuspunkte bringen. In der Volksschule gibt es keine Minuspunkte für falsch beantwortete Fagen, für alle andern Altersklassen gelten folgende Regeln:

Schwierigkeitsstufe	Richtig	Falsch	Keine Antwort
Leicht	+6	-2	0
Mittel	+9	-3	0
Schwer	+12	-4	0

5. Ergebnisse

Die Ergebnisse sind eine Woche nach dem Ende des Wettbewerbs auf der Website verfügbar. Melde dich dazu an und klicke links oben auf „**Punkte**“. Schulinterne und österreichweite Platzierung teilt dir deine Lehrperson mit.



Question	Score
Flugzeuge	0
Hivobu	0
Baue mit Bauklötzen	0
Nach Hause	0
Zahlenmaschine	0
Holz für den Damm	0
Gemüse-Omelett	0
Verrückte Lampe	0
Momos Spiel	0
Biberholz	0
Lefty 2	0
Bebrasien	0
Kurierdienst	0
Verrückte Sandbank	0
Schwarz - Weiss	0
Ein Tag im Nebel	0
Wertvoller Baumstamm	0
Stammbaum	0
Bonus	36
Total	36
Rank	

6. Kontakt

Bei Fragen zur Anmeldung oder zum Wettbewerb steht das Biber-der-Informatik-Team unter biber@ocg.at zur Verfügung.

Wir wünschen Ihnen und allen teilnehmenden Schüler*innen viel Spaß und Erfolg!