OESTERREICHISCHE COMPUTER GESELLSCHAFT ®
AUSTRIAN COMPUTER SOCIETY

Biber der Informatik – Richtlinien zur Durchführung

Allgemeines zum Wettbewerb

Der Wettbewerb dient der Förderung des Interesses an der Informatik. Die Fragen decken viele Teilbereiche der Informatik ab und werden jedes Jahr von einer internationalen Expert*innengruppe erstellt.

Die Fragestellungen eignen sich gut als Einstiegspunkte für bestimmte Informatikthemen, die mit Hilfe der Biber-Aufgabenhefte vertieft werden können.
Die Fragen werden in Form von Rätseln präsentiert. Dadurch macht das Lösen der Aufgaben mehr Spaß und die Informatikkonzepte werden leicht zugänglich gemacht. Die Aufgaben sind nur durch Nachdenken lösbar. Spezielle Informatik-Vorkenntnisse sind nicht unbedingt erforderlich.

Die Teilnehmenden sollten mit den Konzepten und Denkweisen der Informatik vertraut gemacht werden. Die Schüler*innen werden mit interessanten Fragestellungen der Informatik konfrontiert und zum Nachdenken angeregt.

Zielgruppe

Alle Schüler*innen im Alter von etwa 8 bis 20 Jahren.

- Die Teilnahme ist online und nur in der Schule von der 3. bis zur 13. Schulstufe möglich.
- Es gibt Aufgaben für 5 verschiedene Alterskategorien.
- Die Teilnahme ist kostenlos.
- Die Teilnahme ist allein oder zu zweit möglich.
- Es sind keine Vorkenntnisse notwendig.

Spielregeln

- Teilnahme **allein oder zu zweit**
- **Dauer: bis zu 40 Minuten** (30 Minuten für Stufen 3 und 4, 35 Minuten für Stufen 5 und 6, 40 Minuten für Stufen 7 bis 13) ab Start
- Aufgaben können **übersprungen** und später gelöst werden
- **Zettel & Stift** erlaubt, aber nicht notwendig
- **Immer genau eine Antwort richtig**
- **Kein Schummeln** 😉
- Durchführung normalerweise in der Schule, unter Aufsicht

Punktebewertung

Schwierigkeitsstufe	Richtige Antwort	Falsche Antwort	Keine Antwort
leicht	+6	–2	0
mittel	+9	–3	0
schwer	+12	–4	0

Bei den Schulstufen 3 und 4 (Volksschule) werden für falsche Antworten keine Punkte abgezogen.