

Sehr geehrte Lehrerinnen und Lehrer!

Bitte beachten Sie folgende Informationen zum Biber-der-Informatik Wettbewerb:

- **Dauer des Wettbewerbes:** Der Wettbewerb kann während der gesamten Wettbewerbszeit durchgeführt werden.
- **Adresse des Servers:** <http://wettbewerb.biber.ocg.at/>
- **Kontakt:** biber@ocg.at. Während des Wettbewerbs ist Frau Maier-Gabriel unter 0664 88 67 48 75 erreichbar.
- Die **Login-Daten** dürfen den Schüler/innen erst **UNMITTELBAR VOR** dem Wettbewerb bekannt gegeben werden!
- Es gibt einen **Probewettbewerb** und den "richtigen" **Biber Wettbewerb (Biber der Informatik)**. Der Probewettbewerb dient dazu, dass die SchülerInnen das System kennen lernen. Er dauert 10 Minuten und ist **NICHT verpflichtend**. Der Probewettbewerb kann sowohl als **angemeldete/r Benutzer/in** als auch **ohne Anmeldung** durchgeführt werden. Wird der Probewettbewerb als angemeldete/r Benutzer/in durchgeführt (sprich die Anmeldeinformationen werden den SchülerInnen mitgeteilt), so muss der **Biber Wettbewerb unmittelbar danach** durchgeführt werden!
- Der Biber-Wettbewerb wird für **5 unterschiedliche Zielgruppen** angeboten:
 - o Little Beavers (3. und 4. Schulstufe) (Volksschule)
 - o Benjamin (5. und 6. Schulstufe) (Sekundarstufe I)
 - o Meteor (7. und 8. Schulstufe) (Sekundarstufe I)
 - o Junior (9. und 10. Schulstufe) (Sekundarstufe II)
 - o Senior (10. -13. Schulstufe) (Sekundarstufe II)

Achten Sie darauf, dass die Schüler/innen die **richtige Altersstufe** auswählen:

wettbewerb.biber.ocg.at/index.php?action=user_competitions&pri_grp_id_delete=74

Der Informatikwettbewerb für alle
AUF LOS GEHT'S LOS!

Willkommen Wettbewerbe

Wettbewerbe

Probewettbewerb - offen!
Wähle die richtige Altersgruppe!
Deine Wahl kannst du nicht mehr rückgängig machen!

- [a\) Little beaver: 3.+4.Schulstufe \(Volksschule\)](#)
- [b\) Benjamin: 5.+6.Schulstufe \(Unterstufe\)](#)
- [c\) Meteor: 7.+8.Schulstufe \(Unterstufe\)](#)
- [d\) Junior: 9.+10.Schulstufe \(Oberstufe\)](#)
- [e\) Senior: 11.-13.Schulstufe \(Oberstufe\)](#)

Informatik-Biber - offen!
Wähle die richtige Altersgruppe!
Deine Wahl kannst du nicht mehr rückgängig machen!

- [Stufen 3 und 4](#)
- [Stufen 5 und 6](#)
- [Stufen 7 und 8](#)
- [Stufen 9 und 10](#)
- [Stufen 11 bis 13](#)

Punkte
Statistiken
Abmelden

Wettbewerb Starten

Probewettbewerb - Junior: 9. bis 10. Schulstufe
 Du bist dabei einen Wettbewerb zu starten.

Team
 Wenn jemand mit dir ein Zweierteam bilden will, muss sie oder er sich hier dafür anmelden.

Achtung: Danach kann sie oder er nicht noch einmal teilnehmen, weder einzeln oder in einem anderen Team.

Wenn du schon eine(n) Partner(in) hast, wird sie oder er hier angezeigt.

Team-Partner(in) anmelden:

Benutzername

Passwort

Sobald du auf "start" klickst, beginnt die Zeit zu laufen!

- Auf dieser Seite kann ein/e Team-Partner/in angegeben werden. Nach Eingabe des Benutzernamens und Passworts des/der Team-Partners/in, muss auf den Button „ins Team!“ geklickt werden. Anschließend lässt sich der Wettbewerb durch klicken des Buttons „Start“ beginnen.

Ablauf Einzelmodus

- Falls der Wettbewerb einzeln durchgeführt werden soll, kann der Punkt „Team-Partner(in) anmelden“ entfallen und der Wettbewerb kann stattdessen direkt durch Klicken des Buttons „Start“ begonnen werden.

Vorgehensweise für die Schüler/innen:

1. Die Schüler/innen müssen sich auf der Hauptseite mit ihrem Biber-der-Informatik-Zugang anmelden. **Wenn Sie die Schüler mittels der neuen Methode „erzeuge Schulklassen“ angelegt haben, dann müssen die Schüler im ersten Schritt ihre persönlichen Daten vervollständigen.**
2. Auf den Menüpunkt Wettbewerbe klicken (Im Bild rechts oben).
3. Gewünschten Wettbewerb und richtige Schulstufe auswählen.
4. Angeben, ob man den Wettbewerb alleine oder zu zweit durchführen möchte.
5. Nach Beantwortung der Fragen auf „Wettbewerb beenden“ klicken.

Die Ergebnisse der Schüler/innen und die richtigen Antworten werden voraussichtlich eine Woche nach dem Wettbewerb bekanntgegeben.

Viel Spaß und Erfolg wünscht Ihnen

das Biber-der-Informatik Team